

ZMENY A DODATKY V PRAVIDLÁCH ŠPORTOVÉHO ZÁPASU

- 50 cm hraničná zóna , zvýraznená inou farbou (u nás nieje problém máme kocky tatám)
- váženie večer pred turnajom všeobecné ,na náhodné váženie ráno pred turnajom min 2 hodiny pred začiatkom turnaja musia byť všetci zápasníci v hale a pol hodiny pred začiatkom turnaja koniec náhodného váženia, menný zoznam na náhodné váženie sa dozvedia tréneri ráno v deň turnaja .
- všeobecné váženie v čase váženia 2 krát povolené , náhodné váženie iba jedno váženie ,
- všeobecné váženie je nulová tolerancia
- náhodné váženie , plusové kategórie sa nevážia , ostatný do mínusu nieje zakázané a do plusu na váhe max.5%
- po novom sa jedine seniorské kategórie môžu vážiť nahý , ostatné kategórie majú toleranciu 10 deka (u nás platí pre seniorske kategórie 20 deka , pre ostatných 30 deka tolerancia váhy)

-platné body

1bod-úder rukou na vestu

2body -priamy kop na vestu

3body-priamy kop na hlavu

4body-rotačný kop na vestu

5bodov-rotačný kop na hlavu

1bod -za každý súperov trestný bod

-animal kick (monkey, fish a scorpion) len ak niesú v klinči (nesmú sa ani len dotýkať telamy)

zakázané techniky:

- 1.vybehovanie so zápasiska už jednou nohou (noha musí byť položená na zemi)trestá sa
- 2.padanie (ak nieje zapríčinené zakázanou technikou súpera)trestá sa
- 3.vyhýbanie sa zápasu (novinka po 5 sekundách napomínanie k zápasu po ďalších 5 sekundách trestanie) , ak končí kolo a je do konca kola 5 a menej sekund , rozhodca nenapomína rovnno trestá , ustupovanie 3 a viac kroky bez útočenia , utekanie , otáčanie sa chrbtom všetko za (game-jom)
- 4.chytanie a tlačenie súpera : chytanie akejkoľvek časti uniformy alebo tela súpera , aj zachytávanie nohou , vystrčenie cez hraničnú čiaru , bránenie v útoku súpera tlačením alebo chytaním (všetko game-jom)
- 5.klinč: kopanie v klinči povolene len nie animal kick , ak sú neaktívny v klinči po 2-3 sekundách klinč zastaviť , inak nechať ich do 10 sekund , noha zdvihnutá bez útočenia viac ako 3 sekundy , náznak kopu pod pás , náznak kopu 2 krát pod pás a potom nad pás , vyskakovanie 2 a viac krát , (všetko game-jom)
- 6.akýkoľvek úmyselný útok pod pás (game-jom)
- 7.útok rukou na na hlavu súpera trestá sa jedine ak sa súper zohne a teda ruka mierila na stredné pásmo vtedy netrestať
- 8.blokovanie a útočenie kolenom : ak noha ktorá vyštartovala až po začiatku súperovej techniky a šla kolenom do bloku trestá sa , naopak netrestať , útočenie kolenom úmyselne trestáme ak sa stane pri výmene technik netrestať sa
- 9.nešportové správanie zápasníka aj kauča trestá sa (kauč nemá opúšťať priestor 1x1meter pre neho určený a má sedieť)
- 10.útok po Kalyeo – ak noha ktorá útočí vyštartuje po ukončení povelu Kalyeo , alebo ak je útok vedený po ukončení povelu Kalyeo
- 11.útok na spadnutého súpera (ak sa akákoľvek časť tela zápasníka , okrem chodidiel dotkne zeme , v tomto prípade je to poloha spadnutého zápasníka) , ak útok zápasníka začne ,keď je jeho súper v polohe spadnutého zápasníka

-v prípade ak chce tréner žiadať kartou , musí sa postaviť a držať kartu vo vystretej ruke nad hlavou inak sa žiadosť neakceptuje , kartu môže dať do 5 sekúnd od akcie na ktorú žiada

-žltá karta neznamena koniec zápasu

-novinka : pri rátaní zápasníka sa čas zastavuje

Keshi bude zápasníkovy dané :

-ak krváca

-ak má zlomeninu

-vyvrtnutý členok

-kop na hrdlo alebo silný úder na tvár

Keshi sa vyhlási až keď dojde lekár na plochu a v prípade , že po 45 sekundách , lekár povie , že zápasník bude môcť pokračovať ale potrebuje viac času , rozhodca dáva povel Shi-ga

novinka : možnosť udeliť za jednu akciu 2 game-jom

-po Kalyeo

-nešportové správanie

príklad: po technike strkanie cez hraničnú čiaru dá rozhodca povel kalyeo a súper ešte úmyselne kopne , rozhodca dá trestný bod za strkanie a hneď nato za útok po kalyeo

-keď rozhodca ráta zápasníka po povolenej technike a ten spadne alebo vybehne pred začiatkom rátania je trestaný za padanie alebo vybehovanie , ak sa to stane počas rátania netrestá sa

-novinka: zlaté kolo je stále len na jednu minútu

-v zlatom kole musí víťaz dosiahnuť minimálne 2 body

v zlatom kole ak je remíza alebo len 1:0 víťaz sa určuje podľa týchto kritérií

1.kto dal prvý úder rúkou v zlatom kole (pozor 1:0 môže byť za súperov game-jom a to nerozhoduje)

2.kto dal viac hitt kickov v zlatom kole (zásah ktorý nieje bodovaný len zaznamenaný a to kvôli slabej sile)

3.kto vyhral viac kôl s výpísaného počtu kôl okrem zlatého kola

4.kto dostal menej game-jom za všetky kola vrátane zlatého kola

tréner môže kartou žiadať:

za súpera :

-za padanie , vybehovanie , útok po Kalyeo , útok na spadnutého , za odobratie bodov ktoré nabehli po zakázanej trestanej technike , za odobratie 2 bodov za rotáciu ak body za rotáciu nenabehli

za svojho:

-za všetky trestné body , za technické problémy , pridanie bodov za rotáciu za úder rukov ak si myslí , že bodový tlačili ale nezhodli sa , v zlatom kole za druhý úder ak bol naraz s technikou súpera ale tréner si myslí , že úder bol skôr, za anulovanie trestného bodu pre svojho zápasníka ak stredový rozhodca dal zlý povel

-2 nové povely pre zakázanú akciu útok po Kalyeo a útok na spadnutého

novinka : ak tréner zaregistruje ze stredový rozhodca dal zlý povel na trestný bod pre jeho zápasníka , má právo požiadať o anulovanie trestného bodu , avšak ak stihne sa opraviť stredový rozhodca pre tím , než tréner zdvihne ruku oprava platí a anulácia nieje možná

-pri každom stolíku musí sedieť rozhodca ktorý kontroluje a je zodpovedný za priebeh zápasu , bez neho zápas nemôže ísť